**공학대전,과제전 및 졸작전시회 관람평**

**2023182035 조윤솔**

**작년에도 공학대전과 과제전, 졸작전시회를 관람했지만 올해는 제가 과제전에 참가했다는 점과 1학년때보다 전공 관련 지식이 쌓였다는 점이 달라졌습니다. 윈도우 프로그래밍 과제를 전시하기 전에 부족했던 부분과 오류가 나는 부분들을 수정하고 보완 한 다음 과제전에 전시하게 되었습니다. 다른 사람들에게 내가 만든 게임을 보여준다는 것이 부담되었지만 피드백과 칭찬할 점을 들어보고 싶어서 신청하였습니다.**

**전시를 하면서 다른 분들의 게임도 구경을 했는데 2d게임프로그래밍 과제 중에 나루토 게임이 인상깊었습니다. 진짜 시중에 나온 게임처럼 효과가 부드럽고 2인 플레이가 가능한 것, 혼자서 플레이 할 때 자동으로 상대 캐릭터가 공격하는 것도 신기했습니다. 혼자서 그 게임을 만든 것이 존경스럽고 제가 이번 2d수업을 들으면서 그렇게 멋진 게임을 만들고 싶다는 다짐을 하게 되었습니다.**

**졸업작품 전시회도 구경하였는데 과제전과는 차원이 달랐고 작년에 정말 잘했다고 느꼈었던 작품들보다 잘했다고 느낀 작품들이 올해 더 많아진 것 같습니다. 그래픽도 부드럽고 퀄리티 높은 게임들을 선배님들이 직접 기획하고 만들었다는 것이 놀라웠습니다. 앞으로 제가 이런 작품을 만들어야 한다고 생각하니 살짝 막막해졌지만, 남은 수업들을 열심히 듣고 과제도 성실히 만들어서 커뮤니케이션 능력과 프로그래밍 능력을 키운 다음 누가봐도 잘 만들었다고 생각할 게임을 졸업작품으로 제출하고 싶습니다.**

**이번 전시들을 보면서 여러방면으로 동기부여가 많이 되었고 공부를 많이 할 것 입니다.**